Кировский муниципальный район Ленинградской области

Муниципальное бюджетное учреждение
дополнительного образования
«Кировский центр информационных технологий»

187342, г. Кировск, ул. Кирова, д.8, т. 28-990

Список кружков

Название программы	Возраст	Краткое описание
Компьютерная графика	6 – 10 лет	Создание рисунков в графическом редакторе «PAINT»
Компьютерные игры изнутри	10 – 13 лет	В процессе освоения программы «Компьютерные игры изнутри» обучающиеся получают возможность изучить основы программирования в Scratch.
Научим робота думать!	12 – 14 лет	Программа направлена на формирование алгоритмического мышления, овладения основами моделирования, конструирования и программирования
Собираем робота	10 – 12 лет	Программа направлена на формирование алгоритмического мышления, овладение основами конструирования от проекта до создания действующей модели.
Фантазирую, рисую, создаю	7 – 9 лет	Создание коллажей и рисунков в графическом редакторе Paint Net и презентаций в программе MS Power Point.
Магистр публикаций	9 – 11 лет	Формирование навыков исследовательской деятельности, представление итогов в виде текстовых документов (MS Word MS Publisher).
Проект. Проект!	8 – 10 лет	Формирование навыков проектной деятельности и представление итога в виде документов и презентаций (MS Power Point, MS Publisher, MS Word)

Я - исследователь!	7 – 11 лет	Формирование навыков исследовательской деятельности, работа в программах MS Power Point, MS Word, MS Publisher.
ЛОГО-графика (программирование на языке ЛОГО)	9 – 11 лет	Программа направлена на формирование алгоритмического мышления, навыков планирования деятельности, изучения основ программирования в ЛОГО.
Компьютерные и Интернет технологии	15 – 18 лет	Курс «Компьютерные и Интернет технологии» направлен на изучение возможностей GOOGLE и всех его приложений/
Я – блогер	9 – 11 лет	Программа направлена на формирование у обучающихся навыков работы с графическим, звуковым и видео редакторами, средствами создания блога.
Презентация – это просто	8 – 10 лет	Программа развивает способности к творческому мышлению, анализировать и обобщать информацию, находить решение задачи.
Живая математика	11 – 12 лет	Программа «Живая математика» направлена на расширение и углубление знаний, на развитие стойкого интереса детей к изучению математики.
Программируем в Lazarus	12 – 17 лет	Программа направлена на развитие у обучающихся алгоритмического и логического мышления, навыков планирования своей деятельности.
За страницами учебника английского языка	14 – 17 лет	Программа призвана формировать представление учащихся о странах изучаемого языка.
За страницами учебника литературы	14 – 17 лет	Важным фактором программы является стремление развить у учащихся умение самостоятельно работать с различными источниками информации
За страницами учебника биологии. Решение биологических задач	14 – 17 лет	Решение задач по биологии
Актуальные вопросы обществознания	14 – 17 лет	История и обществознание формируют мировоззрение, критическое отношение к окружающей действительности, целевые установки.

Страноведение	14 – 17 лет	Содержание курса сформирует у обучающихся целостное представление о современном мире, о месте России в этом мире.
Первые шаги в профессию	11 – 17 лет	Программа создана для оказания поддержки учащихся в процессе выбора будущей профессии, в получении первоначальных профессиональных навыков.
Кем быть?	6 – 18 лет	Программа предлагает школьникам возможность познакомиться с миром профессий и выполнить практическое задание в выбранной области.
Волшебный пластик	9 – 11 лет	В результате занятий обучающиеся должны научиться работать с 3D ручкой, создавать с ее помощью 3D модели и творческие работы.
Юный робототехник	8 – 11 лет	Программа создана с целью овладения основами моделирования, конструирования от проектирования до построения действующей модели устройства.
Умники и умницы	11 – 13 лет	Рассматриваемые задачи не входят в школьную программу. Обучение идет на высоком уровне трудности, ведущая роль теоретическим знаниям.
Lego-конструирование	10 – 13 лет	Работа с образовательными конструкторами LEGO позволяет ребятам в форме познавательной игры освоить основы механики и программирования.
За страницами учебника «Физика»	13 – 18 лет	Курс ориентирован на развитие у школьников интереса к изучению физики, на формирование навыков самостоятельного познавательного процесса.
Мой выбор	12 – 17 лет	Обучение по программе позволит обучающимся приобрести опыт для выбора будущей профессии. Программа имеет модульное построение.
Академия Медиа	10 – 17 лет	Формирует продюсерские качества личности в области журналистики и маркетинга.

Математика. Дополнительные главы. 9	13 – 14 лет	Программа дополняет знания по алгебре, геометрии и математическому анализу, готовит обучающимися к участию в конкурсах и олимпиадах.
Математика. Дополнительные главы. 10-11	15 – 18 лет	Программа дополняет знания по алгебре, геометрии и математическому анализу, готовит обучающимися к участию в конкурсах и олимпиадах.
Введение в профессию	13 – 18 лет	программа предоставляет возможность познакомиться с интереснейшим миром профессий, а также обучиться некоторым трудовым приемам и операциям
Рисуем в Inkscape	10 – 13 лет	Программа «Рисуем в Inkscape» создана для развития обучающихся в области компьютерных технологий и знакомства с основами дизайна.
Веб-мастер	12 – 17 лет	Программа знакомит с основами работы веб-разработчика
Я – чемпион!	14 – 18 лет	Программа для участников Регионального Чемпионата «Профессионалы», включает в себя профессиональную подготовку и психологические тренинги
Я – профессионал!	14 – 18 лет	Программа для участников Национального Чемпионата «Профессионалы», включает в себя профессиональную подготовку и психологические тренинги
Занимательный калейдоскоп	6 – 18 лет	Программа ориентирована на расширение кругозора, развитие интеллектуальных способностей.
Атлас компетенций	12 – 18 лет	Программа представляет собой набор профессиональных проб, предназначенных для профессионального самоопределения школьников.
Программирование на Python	14 – 17 лет	Программа предназначена для изучения языка программирования Python и методов программирования
Искусственный интеллект	10 – 15 лет	Изучение курса способствует формированию цифровой грамотности обучающихся.

Старт в программирование	13 – 15 лет	Программа предназначена для изучения языка программирования Python и методов программирования
Арт-студия «Рисуем и творим»	9 – 13 лет	Охватывает элементы изобразительного искусства: живопись, графику, дизайн, развивает творческие способности учащихся.
Введение в современные информационные технологии	11 – 13 лет	Программа разработана для формирования фундаментальных знаний и практических навыков в области программирования и информационных технологий.
Промышленное программирование на Python	15 – 17 лет	Умение человека грамотно обращаться с компьютером, причём зачастую не на пользовательском уровне, а на уровне начинающего программиста.
Arduino-старт: первые шаги в робототехнику	12 – 16 лет	Программа служит для введения обучающихся в мир моделирования, конструирования и программирования.
Информатика. Практикум	16 – 18 лет	Курс охватывает все 27 заданий экзамена, и нацелен на развитие алгоритмического, вычислительного и критического мышления.
Искусственный интеллект и технологии программирования	15 – 18 лет	Программа объединяет базовый курс программирования на Python с первоначальными сведениями об ИИ, машинном обучении и работе с данными
Занимательная лингвистика	14 – 15 лет	Программа дополняет знания, приобретенные на уроках русского языка и готовит обучающихся к олимпиадам и конкурсам различных уровней.